

«УТВЕРЖДАЮ»

Председатель комитета по физической
культуре и спорту Ленинградской
области

В.Н. Комаров

« »

2026 года



«УТВЕРЖДАЮ»

Президент федерации кёрлинга
Ленинградской области

И.Б. Кутиль

« »

2026 года



РЕГЛАМЕНТ

проведения I международных зимних спортивных играх святого
благочестивого князя Александра Невского
по кёрлингу
среди мальчиков и девочек 2012-2014 г.р.
ЛА «Ладога Арена»
г. Колтуши 07 - 12 февраля 2026 года

Номер-код вида спорта: 0360024811Я

Ленинградская область
2026

1. Система проведения соревнований

- 1.1 На первом этапе соревнований, команды, играют в группе по круговой системе.
- 1.2 На втором этапе команды занявшие 1-2 места в группе играют матч за 1 место, команды занявшие 3-4 места в группе играют матч за 3 место, команды занявшие 5-6 места в группе играют матч за 5 место.
- 1.3 Распределение игровых дорожек для проведения матчей второго этапа происходит сразу по окончании первого этапа соревнований с условием, чтобы команды, принимающие участие в полуфинальных матчах, не проводили предыдущий матч на той же дорожке (если есть такая возможность).
- 1.4 Команда, выигравшая финальный матч, объявляется победителем турнира по керлингу первых зимних спортивных Игр святого благоверного князя Александра Невского (дисциплина «кёрлинг - смешанный»).
- 1.5 Соревнования проводятся по Правилам вида спорта «кёрлинг», утвержденными Приказом Министерства спорта РФ № 808 от 10 октября 2022 г. (далее – Правила).

2. Порядок начисления очков. Ранжирование команд

- 2.1 За победу в матче команде начисляется 1 (одно) очко; за поражение – 0 (ноль) очков.
- 2.2 Ранжирование команд после группового этапа проводится в соответствии с Правилами (п. 8.8).

3. Разминка и порядок выполнения «постановочных бросков»

- 3.1 Разминка начинается за 20 минут до времени начала тура. Каждой команде даётся 6 минут на проведение разминки.
- 3.2 Команда, записанная в расписании кругового турнира первой, играет камнями с красными ручками; команда, записанная второй, играет камнями с жёлтыми ручками. «Тестовые броски» проводятся перед каждым матчем сразу по окончании разминки команды. На проведение тестового броска даётся 1 минута. Команды выполняют два броска: первый – с вращением по часовой стрелке («in»), второй – с вращением против часовой стрелки («out»). Количество камней с тем или иным вращением, обязательное для выполнения каждым игроком в течение кругового турнира, регламентируется п. 8.7.4 Правил.
- 3.3 Итоговый результат тестовых постановочных бросков (Draw Shot Challenge (DSC)) рассчитывается после каждой игры.
- 3.4 Команда с меньшим итоговым результатом тестовых постановочных бросков имеет право выбрать первый или второй бросок в первом энде данной игры.
- 3.5 Очередность предматчевой разминки или цвет камней в играх после окончания кругового турнира определяется соответственно п.п.8.7.6 – 8.7.9 Правил.

4. Состав команд и условия допуска

- 4.1 В составе одной команды Турнира могут выступать 2 юноши и 2 девушки, которые выполняют броски поочередно (М, Ж, М, Ж или Ж, М, Ж, М). Запасные игроки не допускаются. Возраст участников: 12-14 лет. Для участия в соревнованиях спортсмены должны достичь установленного возраста в году проведения спортивных соревнований.
- 4.2 Если команда вынуждена играть вдвоем, очередность выполнения бросков по половому признаку должна сохраняться (М, Ж, М или Ж, М, Ж). Если это произошло в процессе игры, то очередность выполнения бросков командой может быть изменена, чтобы соответствовать данному критерию. При этом существует обязательное условие: команда должна начинать первую игру Турнира в составе 4 (четырех) игроков.
- 4.3 Позиция скипа и вице-скипа могут занимать любые игроки команды, но они должны быть противоположного пола.

5. Регламент проведения матча

- 5.1 Все матчи состоят из 8 эндов, при необходимости проводятся с экстра-эндами, до

выявления победителя. В случае отсутствия технической возможности матчи могут проводиться без контроля времени по электронному секундомеру, но в соответствии с регламентом времени, установленным ГСК соревнований.

5.2 В ходе матча каждая команда может взять один тайм-аут продолжительностью 1 минута каждый. В экстра-энде допускается 1 тайм-аут.

5.3 Время подхода тренера на командный тайм-аут определяется судейской коллегией и сообщается на собрании представителей команд перед соревнованиями. Данное время дается команде, взявшей тайм-аут вне зависимости от присутствия тренера на тренерской трибуне.

5.4 Тренеру команды, которая не брала командный тайм-аут, разрешается общаться со своей командой со своего места на трибуне для тренеров, если позволяет зонирование площадки.

5.5 Продолжительность перерывов в ходе игры:

- между эндами: 1 минута;
- перед экстра-эндом: 1 минута;
- между 4 и 5 эндом (середина игры): 5 минут.

5.6 Если судья определяет, что какая-либо команда чрезмерно задерживает игру, он сообщает об этом скипу этой команды, и, если после предупреждения следующий камень не пересечет ти-лайн в зоне выполнения броска в течение 45 секунд, камень немедленно удаляется из игры.

5.7 В случае, если разница в текущем счете превышает количество камней, необходимое одной из команд для того, чтобы сравнять счёт, команды обязаны завершить игру досрочно.

5.8 На тайм-аут к команде могут выходить только тренеры, указанные в официальной заявке команды на соревнования, и только с тренерской трибуны. Тренеры, находящиеся на зрительской трибуне, на игровое поле во время тайм-аута не допускаются.

5.9 Несоответствующее поведение, нецензурные и агрессивные выражения, порча экипировки, применение физической силы по отношению к какому-либо игроку запрещено. Любые нарушения могут привести к отстранению виновника от участия в соревнованиях.

5.10 Ни один игрок не должен портить ледовую поверхность своей экипировкой, а также оставляя на льду следы от рук или тела. В соответствии с Правилами, после 3 замечаний игрок удаляется с площадки.

5.11 Спортивная форма игроков в ходе матча должна быть единообразной (свитера, куртки, футболки, тенниски). Игрокам разрешается в ходе матча снимать верхние куртки и находиться в рубашках или теннисках-поло при условии их единообразия у всех игроков команды. В случае нарушения данного правила старший судья матча должен потребовать соблюдения единообразия формы. В случае несоблюдения правила единообразия формы игрок не допускается к началу или продолжению участия в матче. В случае нарушения данного правила старший судья тура должен потребовать соблюдения единообразия формы. В случае несоблюдения правила единообразия формы игрок не допускается к началу или продолжению участия в матче. Тренерам и спортсменам запрещено находиться в зоне проведения соревнований в синих джинсах и с капюшоном, надетым на голову.

5.12 Камень должен быть полностью выпущен из руки до хог-лайн в зоне выполнения броска. Если игрок не выпустил камень до хог-лайн, то он немедленно удаляется из игры командой, выполняющей бросок. В случае, если нарушение правила хог-лайн замечено командой противника, но не признается командой, выполнившей бросок – судья информируется об этой ситуации. В дальнейшем, при личном контроле судьей нарушения, камень удаляется из игры.

5.13 Правила использования щеток для свипинга на соревнованиях:

5.13.1. На соревнованиях разрешается использовать щётки с сертифицированными Всемирной федерацией кёрлинга (WCF) накладками (съёмными подушками) с соответствующим товарным кодом, нанесённым в заводских условиях, с накладками (съёмными подушками)

«Кёрлинг Мастер» с соответствующей маркировкой, а также с накладками (съёмными подушками) «Hardline Russia» с соответствующей маркировкой.

5.13.2. Проверка щёток может осуществляться во время проведения официальных тренировок, а также выборочно во время проведения игровых туров.

5.13.3. Ограничение по использованию щёток во время матча:

- каждый из четырёх игроков, заявленных на матч, может иметь только одну щётку (насадку на щётку) для свипинга на каждую игру (данное положение касается также предматчевой разминки и выполнения тестового постановочного броска);
- тренер также может иметь одну щётку на предматчевой разминке, однако эта щётка не должна быть использована при выполнении тестовых постановочных бросков и должна быть убрана с площадки перед началом матча;
- во время разминки, тестовых постановочных бросков и матча игроки не могут использовать какие-либо другие насадки на щётки или выворачивать ткань на другую сторону;
- любой игрок команды во время тестовых постановочных бросков и матча может использовать для свипинга только одну щётку;
- игроки могут использовать любую щётку/приспособление для выполнения броска. Если игрок использует для выполнения броска неразрешённый тип щётки, он не может выполнять свипинг этой щёткой;

5.13.4. В случае выявления использования неразрешённых щёток игроками во время игры, команде засчитывается техническое поражение в этой игре.

5.14 Запрет на разведение центрального защитника:

Если неподвижный камень в зоне свободных защитников касается центральной линии, он не может быть сдвинут с центральной линии или перемещён в положение вне зоны свободных защитников напрямую или опосредованно камнем соперника до выполнения шестого броска в энде. В случае нарушения команда, не нарушившая правило, имеет право:

- 1) удалить выпущенный камень из игры и вернуть все смещённые камни на свои прежние позиции; или
- 2) оставить все камни там, где они остановились.

Если камень сдвигается с центральной линии за пределы площадки, применяется правило Зоны свободных защитников п. 7.6 Правил.

6. Техническое руководство проведением соревнований

6.1 Техническое руководство проведением соревнований осуществляет Главная судейская коллегия (ГСК) соревнований.

7. Спорные ситуации. Подача протеста.

7.1 Все спорные ситуации рассматриваются судейской бригадой, обслуживающей матч, при необходимости – ГСК соревнований.

7.2 Подача протеста – согласно п. 5.6 Правил.

8. Награждение победителей и призеров

8.1 Награждение победителей и призеров турнира по керлингу первых зимних спортивных Игр святого благоверного князя Александра Невского (дисциплина «кёрлинг - смешанный») осуществляется в соответствии с Положением о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по кёрлингу на 2026 год.

8.2 Все команды, участвующие в соревнованиях, должны присутствовать на официальной церемонии открытия и награждения призеров соревнований в полном составе. На всех официальных церемониях участники соревнований должны быть в игровой форме.